**Tutorial: Manejo de Excepciones**

**Ejemplo 1**

1. Agregar el siguiente código en el método Main:

int i = 10;

int j = 0;

int resultado = i/j;

1. Compilar y ejecutar el programa. Resultado: excepción.
2. Modificar el código para tratar la excepción:

int i = 10;

int j = 0;

int resultado;

try

{

resultado = i/j;

}

catch (Exception ex)

{

Console.WriteLine(ex.Message.ToString());

}

Console.ReadLine();

1. Compilar y ejecutar el programa: Resultado

**Intento de Dividir por 0.**

1. Modificar el código para el tratamiento por programa de la excepción:

En el bloque try escribir:

try

{

If (j == 0)

{

Console.WriteLine(“El Valor introducido no puede ser 0”);

Console.ReadLine();

return;

}

int resultado = i/j;

}

1. Compilar y ejecutar el programa: Resultado

**Ejemplo 2**

1. Agregar el siguiente código en el método Main:

int i ;

int j ;

int res;

try

{

Console.Write(“Un numero:”);

i = Convert.ToInt32 (Console.ReadLine());

Console.Write(“Otro numero:”);

j = Convert.ToInt32 (Console.ReadLine());

res = i/j;

Console.WriteLine(res.ToString());

}

catch (Exception ex)

{

Console.WriteLine(ex.Message.ToString());

}

Console.ReadLine();

1. Ejecutar para disparar excepciones.
2. Agregar un bloque catch para una excepción en particular

catch (DivideByZeroException ex)

{

Console.WriteLine (“Division por 0. Error”);

}

1. Ejecutar y ver la excepción
2. Mover la excepción genérica antes de la división por 0.
3. Agregar otro tratamiento para el formato de datos de entrada

catch (FormatException)

{

Console.WriteLine (“El ingreso de datos no está en el formato correcto”);

}

1. Ejecutar y ver la excepción

**Ejemplo 3**

1. Ejemplificar el uso de las variables de excepción, que puede tener el mismo identificador, porque están en diferentes ámbitos de bloques.
2. Modificar el tratamiento de una excepción de manera de realizar un logging del error:

catch (DivideByZeroException ex)

{

Console.WriteLine (ex.StackTrace.ToString());

}

1. Agregar el bloque finally:
2. Cuando usar? Ejemplo del tratamiento de archivos

finally

{

Console.WriteLine(“Terminado”);

}

1. Ejecutar y mostrar que se ejecuta siempre con o sin excepciones.